




# NX6 TIPS

## Work Section Tips

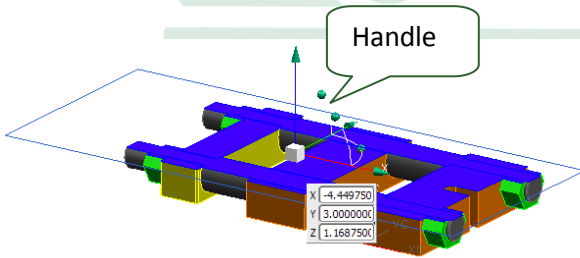
## TOPIC

### ขั้นตอนการทำ Work Section

คำสั่ง Section แบ่งออกเป็น 3 คำสั่งดังนี้

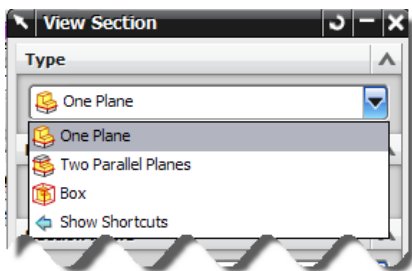
-  Clip Work Section เป็นคำสั่งสำหรับ เปิด/ปิด Section View
-  Edit Section เป็นคำสั่ง ที่ใช้สำหรับ แก้ไข Section ที่สร้างไว้แล้ว
-  New Section เป็นคำสั่ง สำหรับการสร้าง Section

เมื่อเลือกคำสั่ง New Section ที่ขึ้นงานจะปรากฏ Handle เพื่อจัดการกับกับ Section View ดังภาพ



ซึ่งในการใช้ Handle นั้น สามารถใช้ได้ลักษณะเดียวกับคำสั่ง Move Component หรือคำสั่งที่ต้องใช้ Handle อื่น ๆ

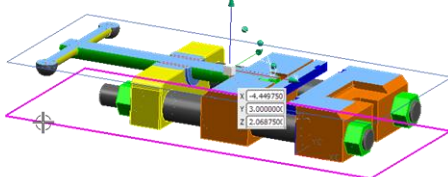
นอกจากการใช้ Handle ในการปรับแต่ง Section View แล้วในหน้าต่าง View Section ยังสามารถปรับตั้งเกี่ยวกับ Section ต่าง ๆ ได้ดังนี้



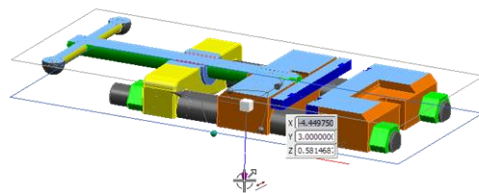
ในหัวข้อ Type แบ่งออกเป็น 3 หัวข้อคือ

- One Plane เป็นการสร้าง Section View แบบใช้ Plane เดียวในการแบ่ง Section ซึ่งจะมีลักษณะและการใช้งานดังที่กล่าวไปแล้ว

- Two Parallel Planes เป็นการสร้าง Section View แบบสร้าง 2 Planes พร้อมกันโดยสามารถกำหนดระยะของ Plane ทั้ง 2 ได้โดยการ click บริเวณ Plane ที่ต้องการจะปรับขนาดและเลื่อน Handle เพื่อปรับระยะได้ทันที



กำหนด Plane ที่ต้องการปรับระยะ



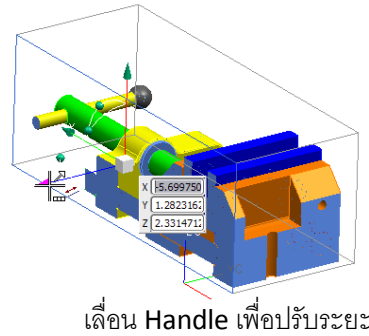
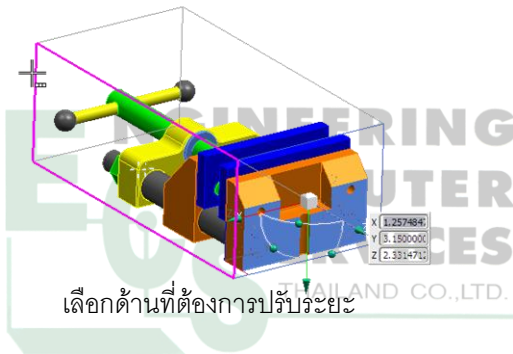
เลื่อน Handle เพื่อปรับระยะ

# NX6 TIPS

## Work Section Tips

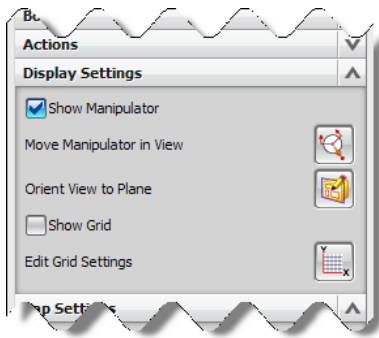
## TOPIC

- Box เป็นคำสั่งที่ใช้คล้าย ๆ กับ Two Parallel Planes แต่สามารถสร้าง Section View ได้มากกว่า 2 Plane หรือได้เท่ากับจำนวนด้านของ Box ซึ่งวิธีการปรับระยะ จะมีลักษณะเช่นเดียวกับ Two Parallel Planes คือ Click เลือกด้านของ Box ที่ต้องการปรับระยะและเลื่อน Handle เพื่อปรับระยะตามต้องการ



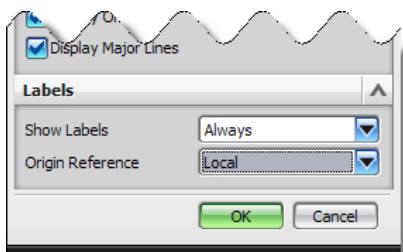
นอกจากการ Create Work Section แบบต่าง ๆ ที่เราสามารถเลือกใช้ได้แล้ว ยังมีคำสั่งอื่น ๆ ที่ช่วยให้การสร้าง Work Section มีความสมบูรณ์และเพิ่มความสะดวกในการทำงานอีกหลายคำสั่ง เช่น

**Display setting** เป็นกลุ่มคำสั่งที่ใช้ในการจัดการ View ต่าง ๆ



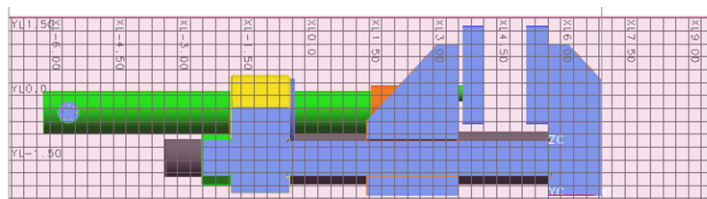
**Orient View to Plane** เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับปรับ View ที่แสดงให้ตั้งฉากกับ Section Plane

**Show Grid และ Edit Grid Setting** เป็นคำสั่งที่ใช้แสดง Grid และแสดงตำแหน่งของชิ้นงาน ซึ่งในตำแหน่งของชิ้นงานที่แสดงสามารถปรับให้เป็นรูปแบบต่าง ๆ ได้ โดย เลือกที่ Edit Grid Settings



ในหัวข้อ label คำสั่ง Origin Reference สามารถเลือกตำแหน่งอ้างอิง (จุด Origin) ได้ตามต้องการ

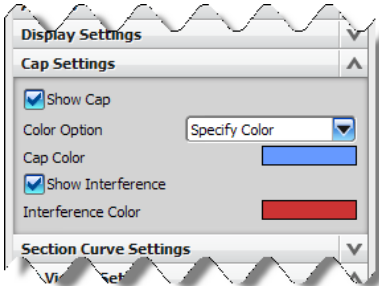
- Local เป็นคำสั่งที่สามารถกำหนดตำแหน่งได้เอง โดยการอ้างอิงนั้นจะอ้างอิงจากตำแหน่ง Handle
- WCS กำหนด Origin จาก WCS
- Absolute ตำแหน่ง Origin จะถูกอ้างอิงจากตำแหน่งศูนย์ของ Program (Car Line)



# NX6 TIPS

## Work Section Tips

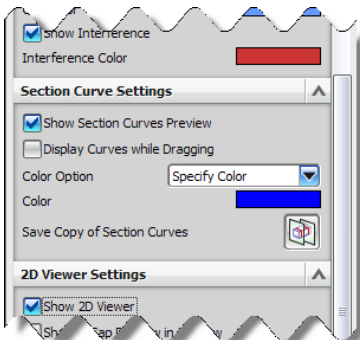
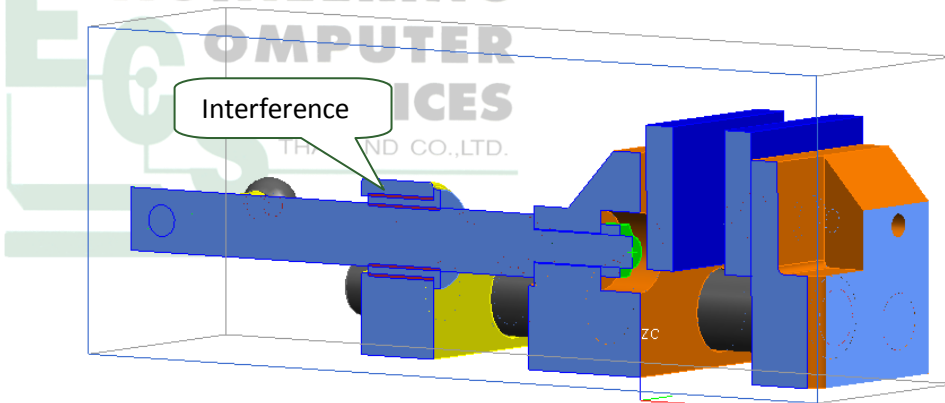
## TOPIC



**Cap setting** เป็นกลุ่มคำสั่งควบคุมการเติมสีชิ้นงานบริเวณที่เรา Section

- Color Option เป็นการกำหนดสีที่จะเติมลงไปทีชิ้นงานบริเวณปกติว่าเป็นสีอะไร สีตามชิ้นงานปกติ (Body Color) หรือ กำหนดสีเอง (Specify Color)

- Interference เป็นการกำหนดสีชิ้นงานบริเวณที่เกิดการทับกันของชิ้นงาน



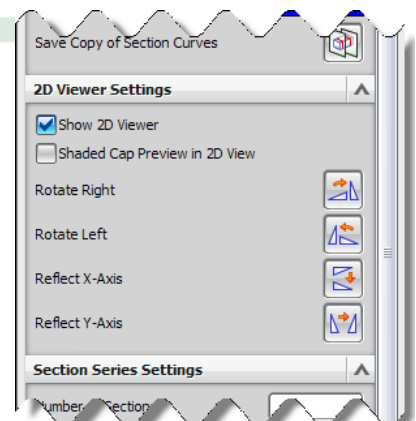
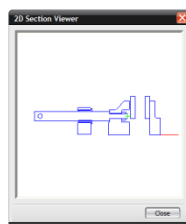
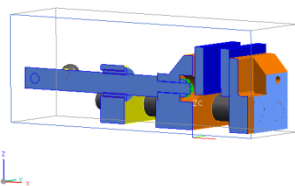
**Section Curve Setting** เป็นกลุ่มคำสั่งควบคุมการแสดงผลเส้นขอบชิ้นงานเมื่อเราสร้าง Section View

- Color Option เป็นการกำหนดสีเส้นขอบจะเป็นสีอะไร สีตามชิ้นงานปกติ (Body Color) หรือ กำหนดสีเอง (Specify Color)

- Save Copy of Section Curves เป็นคำสั่ง Copy เส้นขอบที่ได้จากการ สร้าง Section View เพื่อนำไปใช้กับคำสั่งอื่น ๆ

**2D Viewer Settings** เป็นกลุ่มคำสั่งควบคุมหน้าต่างการแสดงผลภาพ

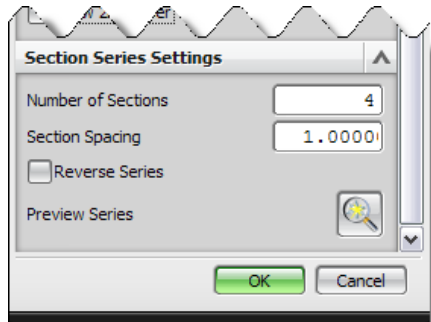
2 มิติที่สร้างขึ้น



# NX6 TIPS

## Work Section Tips

## TOPIC

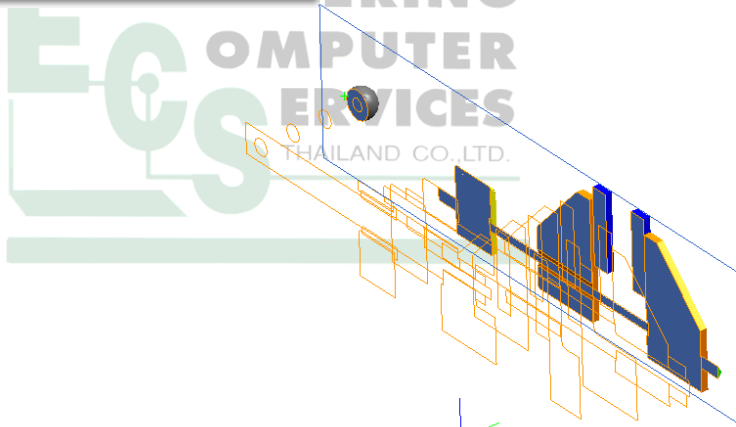


**Section Series Settings** เป็นกลุ่มคำสั่งสำหรับสร้าง Section View

หลายๆ Section พร้อมๆ กันโดยกำหนดระยะได้ตามต้องการ

- Number of Sections จำนวน Section ที่ต้องการสร้าง

- Section Spacing กำหนดระยะห่างระหว่าง Section



ในกรณีที่ใช้คำสั่ง Section Series หรือสร้าง Section ไว้แล้ว และสร้าง Section ใหม่ หากต้องการกลับไปดูหรือใช้ Section ที่สร้างไว้แล้วสามารถดูได้ที่ หน้าต่าง Assembly Navigator ที่หัวข้อ Section

